

LES CARTES-PERSONNAGES

Les personnages et objets représentés sur les cartes sont les protagonistes de l'histoire "**Contes de Gram'maire**". On peut présenter ces cartes à l'enfant au fur et à mesure de la lecture du livre pour qu'il se familiarise avec elles. Le personnage nommé "hors la loi" représente les expressions et présentatifs comme: "il y a, ...", "c'est...", "voilà...", "il faut...", etc...).

Ces cartes sont utilisables en jeux libres, pour manipuler les mots plus facilement et permettre aux enfants qui ont des difficultés d'abstraction de visualiser l'organisation de la phrase.

On peut, par exemple, proposer une phrase et l'enfant l'"écrit" avec les cartes, ce qui l'oblige à une analyse grammaticale implicite. À l'inverse, l'adulte dispose les personnages et l'enfant construit une phrase, orale ou écrite, en tenant compte des indications des cartes.

On remarquera qu'il n'y a pas de signes ou de couleurs distinctifs pour indiquer la fonction des mots, car l'accent a été mis sur la nature, et trop de symboles à la fois nuisent à la clarté... À chacun d'utiliser sa méthode pour y remédier (poser un jeton de couleur différente sur le groupe de mots, poser le groupe sur des cercles colorés...).

✂ MODE D'EMPLOI :
 Imprimer les 2 pages suivantes sur du papier très épais (bristol). Découper les cartes, puis les pointillés rouges sur celles qui en ont, de manière à les imbriquer les unes dans les autres selon les besoins de la phrase (prévoir éventuellement un morceau de ficelle pour relier l'adjectif attribut du sujet).

il faut aller à l'école

ce petit garçon n'aime pas aller à l'école

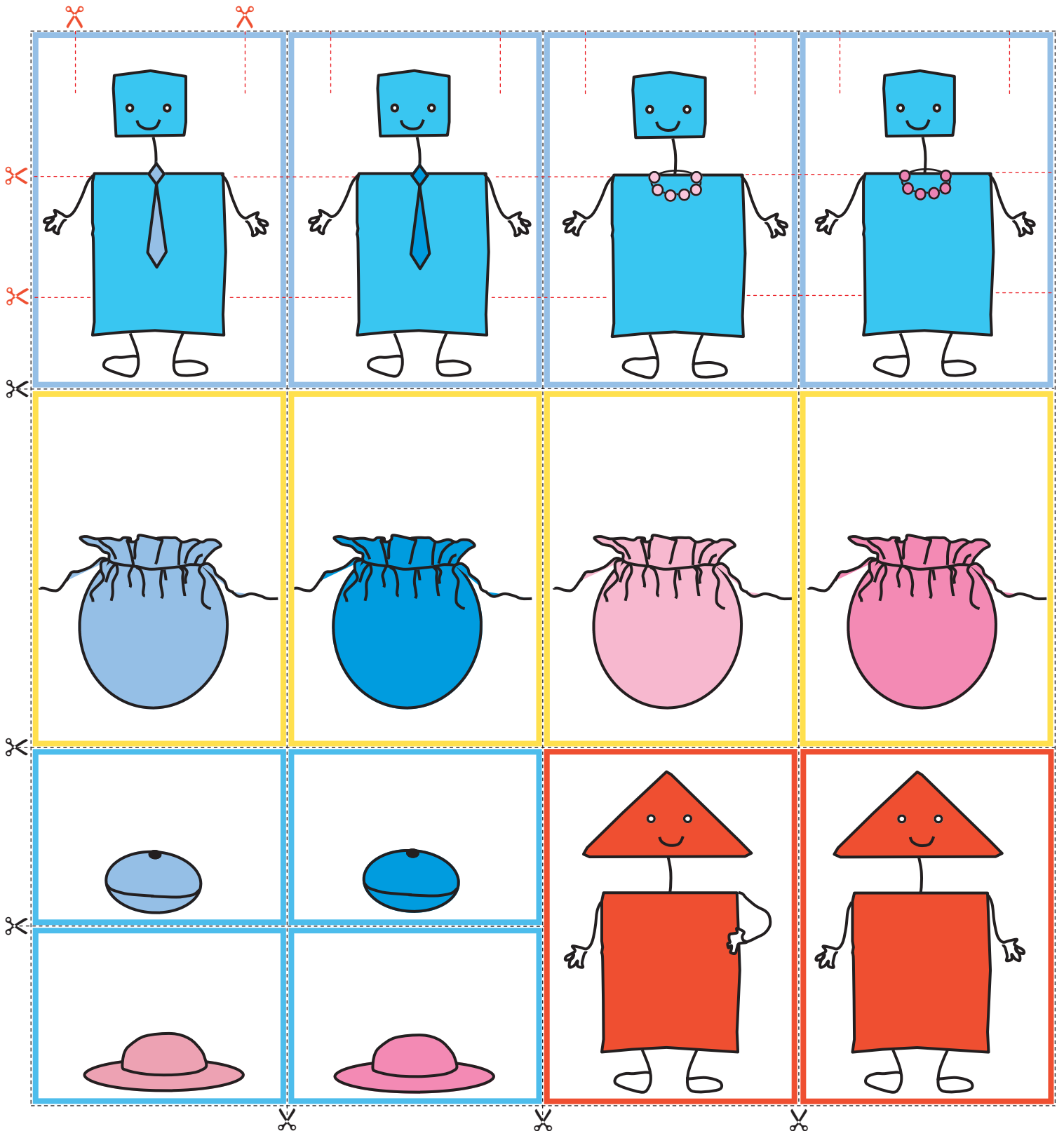
les chats sont noirs

ils sont noirs

il s'est blessé sur ces pierres

elle fait ses devoirs

CARTES-PERSONNAGES



CARTES-PERSONNAGES

